

Stoptec RW-100



STOPTEC RW-100

Für Schiedsrichter speziell entwickelte Stoppuhr. Bei Spielbeginn wird ein Timer für die Spielzeit gestartet, der frei eingestellt werden kann. Kommt es zu einer Spielunterbrechung, kann parallel ein Stoppmodus gestartet werden, um die Spielunterbrechung zu erfassen. Im Zwei-Zeilen-Display werden Spiel- und Unterbrechungszeit parallel angezeigt.

Technische Daten:

- Timer für abgelaufene Spielzeit/ einstellbar von 1 Minute bis 99 Minuten
- Stoppfunktion für die Zeit der Spielunterbrechung
- Spritzwasserfest und stoßfest
- 3V Lithiumbatterie (Cr2016)
- Stoppmodus mit 2 Zeilen
- Stoppuhrenmodus mit 10 Memory

Spielmodus

Bild 1



Durch Drücken von D gelangen Sie in den Spielmodus (Bild 1). Im Zwei-Zeilen-Display werden Spielunterbrechung und Spielzeit untereinander angezeigt. Die Stoppfunktion in der ersten Zeile dient dem Messen der Spielunterbrechung. In der zweiten Zeile befindet sich der Timer für die aktuelle Spielzeit.

Stoppfunktion der Spielunterbrechung

Mit A starten und beenden Sie den Stoppvorgang. Während des Messvorgangs blinkt die Zeile mit der Stoppfunktion. Um die Stoppfunktion zurück-zusetzen, drücken und halten Sie A für ca. 3 Sekunden.

Spielzeit Timerfunktion

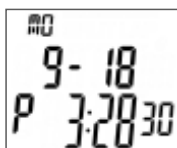
Mit B starten und beenden Sie den Spieltimer. Die letzten 22 Sekunden werden durch ein akustisches Signal gemeldet. Erreicht der Timer Null, startet automatisch eine Stoppfunktion, die die Nachspielzeit erfasst. Sobald die gemessene Nachspielzeit identisch mit der Spielunterbrechungszeit in der ersten Zeile ist, ändert sich der Signalton. Um die Spielzeit zurückzusetzen, drücken und halten Sie B für ca. 3 Sekunden.

Ändern der Spielzeit

Drücken und halten Sie C für ca. 3 Sekunden. Es ertönt ein Signalton und Sie befinden sich im Einstellmodus. Es blinkt die jeweilige Zeitanzeige, die durch A eingestellt und mit C fixiert werden kann. Es sind maximal 99 Minuten einstellbar.

Einstellen der Uhrzeit

Bild 2



Mit D gelangen Sie in den Uhrmodus (Bild 2). Drücken und halten Sie C für ca. 3 Sekunden. Es ertönt ein Signalton und Sie befinden sich im Einstellmodus. Es blinkt die jeweilige Zeitanzeige, die durch A eingestellt und mit B fixiert werden kann. Stellen Sie so nacheinander Sekunde, Minute, Stunde, Jahr, Monat sowie Datum ein. Durch drücken von C verlassen sie den Einstellmodus.

Einstellen des Alarms

Bild 3



Mit D gelangen Sie in den Alarmmodus. Drücken und halten Sie C. Es ertönt ein Signalton und Sie befinden sich im Einstellmodus. Es blinkt die jeweilige Zeitanzeige, die durch A eingestellt werden kann und mit B fixiert wird. Stellen Sie so nacheinander Stunden und Minuten des Alarms ein. Durch Drücken von C verlassen Sie den Einstellmodus und befinden sich nun wieder im Alarmmodus.

Mit A aktivieren bzw. deaktivieren Sie den Alarm. Bei aktiviertem Alarm erscheint im Display oben rechts ein Alarmsymbol (Bild 3).

Stoppmodus mit Runden- und Zwischenzeiten

Mit D gelangen Sie in den Stoppmodus. Drücken Sie A zum Start. Die untere Displayzeile zeigt die laufende Zeit. Drücken Sie B um die erste Runden- und Zwischenzeit zu nehmen. In der oberen Zeile wird die Zwischenzeit angezeigt, in der unteren Zeile läuft die laufende Zeit weiter. Durch erneutes Drücken von B können Sie weitere Zwischenzeiten nehmen.

Gespeichert werden die ersten 10 Messungen. Gezählt werden können bis zu 99 Runden. Mit erneutem Drücken von A stoppen Sie die Messung. Nun können Sie durch drücken von C die gestoppten Zeiten im Recallmodus abrufen. Bitte beachten Sie: Stoppen Sie mehr als 10 Zeiten, können auch nur die ersten 10 Runden- und Zwischenzeiten ohne die Gesamtzeit abgerufen werden. Drücken von B setzt die Messung der Uhr auf 0 zurück.

Pflegehinweis

1. Water Resistance

Die Uhr ist spritzwassergeschützt und nicht für den Einsatz unter Wasser geeignet.

2. Temperatur

Setzen Sie die Uhr nicht direktem Sonnenlicht oder hohen Temperaturen aus. Die Displayfunktion wird dadurch eingeschränkt.

3. Erschütterungen

Vermeiden Sie es die Uhr harten Erschütterungen auszusetzen oder fallen zu lassen.

4. Statische Aufladungen

Elektrostatische Aufladungen können die Uhr beschädigen.



Batteriewechsel

Wird das Display der Uhr schwach, ist ein Batteriewechsel notwendig. Öffnen Sie dafür das Uhrengehäuse auf der Rückseite. Ersetzen Sie die Batterie durch eine neue 3V Lithiumbatterie Cr2016.

Altbatterie-Rücknahme

Altbatterien dürfen nicht in den Hausmüll. Verbraucher sind verpflichtet, Batterien zu einer geeigneten Sammelstelle in den Handel oder zur Kommune zu bringen. Sie können nach Gebrauch auch bei der Schütt Handelsgesellschaft mbH unentgeltlich zurückgegeben werden.

Altbatterien enthalten möglicherweise Schadstoffe oder Schwermetalle, die der Umwelt und der Gesundheit schaden können. Batterien werden wieder verwertet, sie enthalten wichtige Rohstoffe wie Eisen, Zink, Mangan oder Nickel.

Batterien und Akkus dürfen nicht in den Hausmüll. Die Zeichen unter den Mülltonnen stehen für:

- +Pb: Batterie enthält Blei
- +Cd: Batterie enthält Cadmium
- +Hg: Batterie enthält Quecksilber

Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilme oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung durch die Schütt Handelsgesellschaft mbH.