Mit A starten Sie den Timer. Rechts oben blinkt “1”. Ist Timer 1 abgelaufen, ertönen vier Signaltöne und Timer 2 startet daraufhin automatisch. In der unteren Zeile werden die abgelaufenen Timerdurchläufe gezählt. Durch Drücken von A kann der Timer jederzeit gestoppt und wieder gestartet werden. Bei gestopptem Timer kann dieser durch Drücken von B wieder auf die programmierte Timer Zeit zurückgesetzt werden.

Weitere Informationen zum Timer:
1. Wird keine Timerzeit programmiert, ist Timer 1 automatisch auf 10 Stunden gesetzt und Timer 2 deaktiviert.
2. Wird nur Timer 1 programmiert, ist Timer 2 deaktiviert.

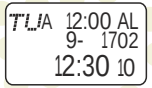
Bild 9

Bild 10

## Uhr Modus

Durch Drücken der Taste D gelangen Sie in den Uhr Modus (Bild 11). Zum Einstellen von Alarmzeit, Uhr und Datum drücken Sie B und es erscheint blinkend die veränderbare Zeit, die durch Drücken von A verändert und durch B fixiert wird. Bei Eingabe einer neuen Alarmzeit, ist diese automatisch aktiviert und im Display blinkt rechts in der obersten Zeile "AL". Der Alarm kann durch Drücken von C ein- bzw. ausgestellt werden. Bei Erreichen der Alarmzeit ertönt ein 15 Sekunden langer Signalton.

Bild 11




Pflegehinweis
1. Water Resistance: Die Uhr ist spritzwassergeschützt und nicht für den Einsatz unter Wasser geeignet. Vermeiden Sie Knöpfe zu drücken, wenn diese z.B. durch Spritzwasser nass sind.
2. Temperatur: Setzen Sie die Uhr nicht direktem Sonnenlicht oder hohen Temperaturen aus. Die Displayfunktion wird dadurch stark eingeschränkt.
3. Erschütterungen: Vermeiden Sie es die Uhr harten Erschütterungen auszusetzen oder fallen zu lassen.
4. Statische Aufladungen: Elektrostatische Aufladungen können die Uhr beschädigen.

Batteriewechsel
Wird das Display der Uhr schwach ist ein Batteriewechsel notwendig. Öffnen Sie dafür das Uhrengehäuse auf der Rückseite. Ersetzen Sie die Batterie durch eine neue 3 V Lithiumbatterie CR2032. Achten Sie darauf, dass das Triangel-Kontaktelement wieder richtig eingesetzt wird. Auf der Platine befinden sich zwei Kontakte AC. Überbrücken Sie diese Kontakte mit einem Metallteil um ein Reset der Uhr durchzuführen. Verschließen Sie das Uhrengehäuse wieder.

Altbatterie-Rücknahme
Altbatterien dürfen nicht in den Hausmüll. Verbraucher sind verpflichtet, Batterien zu einer geeigneten Sammelstelle in den Handel oder zu einer Kommune zu bringen. Altbatterien können auch bei der Schütt Handelsgesellschaft mbH unentgeltlich zurückgegeben werden.
Altbatterien enthalten möglicherweise Schadstoffe oder Schwermetalle, die der Umwelt und der Gesundheit schaden können. Batterien werden wieder verwertet, sie enthalten wichtige Rohstoffe wie Eisen, Zink, Mangan oder Nickel.

Die Mülltonne bedeutet: Batterien und Akkus dürfen nicht in den Hausmüll. Die Zeichen unter den Mülltonnen stehen für:

+Pb: Batterie enthält Blei
+Cd: Batterie enthält Cadmium
+Hg: Batterie enthält Quecksilber

Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion gleich welcher Art nur mit schriftlicher Genehmigung durch die Schütt Handelsgesellschaft mbH.

Schütt STOPPUHREN

# Schütt PC-90

## 60 Memory Stoppuhr

Art.-Nr. 115

© Copyright 2014 by Schütt Handelsgesellschaft mbH
Temmlerstraße 17 | 35039 Marburg | www.schuett-sport.de

## Schütt PC-90

Schütt PC-90 mit 60 Memory. Stabile, spritzwasserfeste Stoppuhr mit hervorragendem Druckpunkt und lautem Quittungssignal. Die Uhr verfügt über einen Speicher für 60 Runden- und Zwischenzeiten, die im Drei-Zeilen-Display gleichzeitig mit der laufenden Zeit angezeigt werden. Die gespeicherten Werte kann man während oder nach der Messung abrufen.

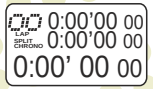
### Technische Daten:

- Drei-Zeilen-Display
- Stoppfunktion 9h, 59min, 59.99s
- Speicher für 60 Runden- und Zwischenzeiten
- Gestoppte Runden- und Zwischenzeiten bis zur nächsten Zeitmessung im Display sichtbar
- Timer 10h, 00min, 00s
- 12/24 Uhrzeit, Datum, Alarm
- 3V Lithiumbatterie (CR2032)

## Stoppmodus ohne Runden- und Zwischenzeiten

Mit D gelangen Sie in den Stoppmodus. Drücken Sie A zum Starten und ein weiteres Mal zum Stoppen der Zeit (Bild 1). Durch Drücken von A starten Sie den Stoppvorgang erneut. Durch Drücken von B setzen Sie die Uhr auf Null zurück (Reset).

Bild 1




## Stoppmodus mit Runden- und Zwischenzeiten

Durch Drücken von D gelangen Sie in den Stoppmodus (Bild 1). Drücken Sie A zum Start, die unterste Zeile zeigt die laufende Zeit. Drücken Sie B, um die erste Runden- und Zwischenzeit zu nehmen. In der obersten Zeile wird die Rundenzeit angegeben, in der mittleren Zeile die Zwischenzeit (die erste Zwischenzeit ist identisch mit der Rundenzeit), in der untersten Zeile bleibt die laufende Zeit sichtbar. Im Display oben links erscheint "01" für die erste Runden- und Zwischenzeit (Bild 2). Drücken Sie erneut B, um die zweite Runden- und Zwischenzeit zu stoppen. Im Display oben links erscheint nun "02" (Bild 3). Mit dieser Rundenzählfunktion können Sie bis zu 999 Runden zählen, wobei nur die ersten 60 Zeiten gespeichert werden. Drücken von A beendet den Stoppvorgang. Im Display erscheint rechts oberhalb der untersten Zeile ein "STOP". Durch Drücken von A starten Sie den Stoppvorgang erneut. Durch Drücken von B setzen Sie die Uhr auf Null zurück (Reset).

Bild 2

Bild 3

## Recall Modus

Mit C können Sie während oder nach dem Stoppvorgang die gespeicherten Runden- und Zwischenzeiten abrufen. Dabei wird in der ersten Zeile die Rundenzeit und in der zweiten Zeile die bis dahin gestoppte Gesamtzeit angezeigt (Bild 4). Durch erneutes Drücken von C wird jeweils die nächste Runden- und Zwischenzeit abgerufen. Im Display oben links sehen Sie, um welche Runden- und Zwischenzeit es sich handelt (die ersten 60 sowie die letzte gestoppte Zwischenzeit mit der Gesamtzeit).
Ist der Speicher nicht komplett mit Runden- und Zwischenzeiten belegt, erscheint die gesamte Stoppzeit ohne die letzte Zwischenzeit in der untersten Zeile (Bild 5).

Bild 4

Bild 5

Sie können jederzeit während des Recall Modus die langsamste, schnellste und durchschnittliche Rundenzeit abrufen. Drücken Sie A und im Display erscheint die durchschnittliche Rundenzeit AV (average=Durchschnitt) (Bild 6). Drücken Sie B und im Display erscheint die schnellste Rundenzeit FS (fast=schnell) (Bild 7). Drücken Sie erneut B und es wird die langsamste Rundenzeit SL (slow=langsam) angegeben (Bild 8). Es werden die ersten 60 sowie die letzte Runden- und Zwischenzeit mit der Gesamtzeit gespeichert.
Mit D gelangen Sie zurück in den Stoppmodus.

Bild 6

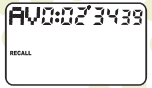



Bild 7

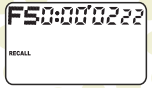



Bild 8

## Dual Timer - Modus

Drücken Sie D, um in den Timer Modus zu gelangen. Im Display erscheint oben links “TR”. Die obere Zeile zeigt den ersten, die mittlere Zeile den zweiten Timer an (Bild 9). Drücken und halten Sie die Taste B, um in den Einstellmodus zu gelangen. Es blinkt die jeweilige Zeitanzeige, die durch A eingestellt und mit B fixiert werden kann. Programmieren Sie so nacheinander beide Timer (Bild 10).